



Lego4Scrum

Présentation



Web Solutions Architect



Java Expert



Scrum Master - Agile Coach

Pierre Versali

 [PierreVersali](https://twitter.com/PierreVersali)

 [Pierre Versali](https://www.linkedin.com/in/PierreVersali)

 [versali.net](https://www.versali.net)

 [0473/82.30.77](tel:0473823077)

Outils

Outil principal : les briques LEGO

Nous avons jusqu'à 8 boîtes de 580 pièces

Papier « Paper board »

Post-its

Marqueurs de couleurs

Autres

Bouteilles, boîtes, papier collant... faites preuve de créativité

Etapes du jeu

Avant le jeu

Organisation des équipes
Définition du processus
Charte du projet
Construction du Backlog
Estimation

Le jeu

Sprint planning
Sprint
Débriefing du sprint

Après le jeu

Débriefing



Organisation des équipes

4 à 7 personnes par équipe

Choisissez un leader



5 minutes



Je suis le Product Owner

Et je n'ai aucune expérience de la méthodologie Agile/Scrum...



Charte du projet

Définition du périmètre, des objectifs et des participants du projet



10 minutes



**Nous allons
construire une ville !**



XXL 1800

PROJECT CAMP 2015
GoPro

Handwritten notes on a small piece of paper, including the name "Liam" and some illegible text.

Handwritten notes on a yellow sticky note, including the name "Liam" and some illegible text.



Définition du Backlog

Etablissons le Backlog complet du produit

Ensemble complet des fonctionnalités attendues

Hierarchisation et description des fonctionnalités désirées



10 minutes



Notre Backlog

Bâtiment d'un étage

Pont

Bâtiment de deux étages

Route

Hôtel de ville

Intersection

Ecole

Passage pour piétons

Eglise

Arrêt de bus

Jardin d'enfants

Gare

Rivière

Chemin de fer

Notre backlog



Bâtiment d'un étage



Bâtiment de deux étages



Hôtel de ville



Ecole



Eglise



Parc



Rivière

Notre backlog



Pont



Route



Intersection



Passage pour piétons



Arrêt de bus



Gare

Chemin de fer



Estimation

L'équipe commence son processus de réalisation

C'est le moment de poser des questions concernant les User Stories



20 minutes



**Nous jouons maintenant
depuis 50 minutes !**

Et nous n'avons encore rien construit...

A-t-on perdu notre temps ?

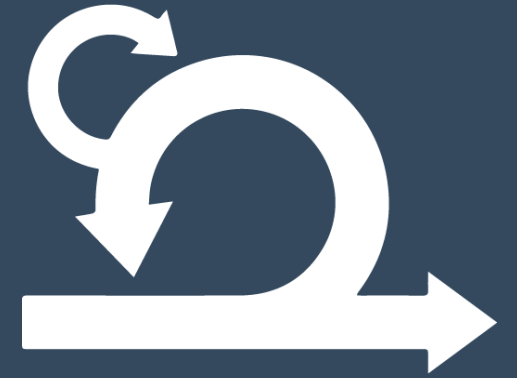


Let's start !

Il nous reste environ 1h pour construire la ville

Sprints

4 itérations max.



Sprint #1

15 minutes

Sprint Planning

3 minutes

Sprint

7 minutes

Sprint Review

5 minutes

Sprint #2

15 minutes

Sprint Planning

3 minutes

Sprint

7 minutes

Sprint Review

5 minutes

Sprint #3

15 minutes

Sprint Planning

3 minutes

Sprint

7 minutes

Sprint Review

5 minutes

Sprint #4

15 minutes

Sprint Planning

3 minutes

Sprint

7 minutes

Sprint Review

5 minutes



Débriefing

Qu'avez-vous pensé de ce Lego4Scrum ?



20 minutes

Débriefing



- ❖ **Comment vous êtes-vous senti dans une équipe Scrum ?**
 - ❖ Comment avez-vous ressenti les itérations ?
 - ❖ Vos estimations étaient-elles correctes ?
- ❖ Le projet se serait-il déroulé différemment si les estimations avaient été meilleures ?
 - ❖ Quel était le travail du Product Owner ?
- ❖ Quelle était la conclusion du premier Sprint ? Quel était l'état d'esprit de l'équipe ?
 - ❖ Que se passerait-il si le Product Owner n'était pas disponible durant les Sprints ?
- ❖ Comment a évolué la communication au sein de l'équipe durant le jeu ?



Bravo !

La mission est remplie !

Merci pour votre participation !

The **Marshmallow Challenge**



+



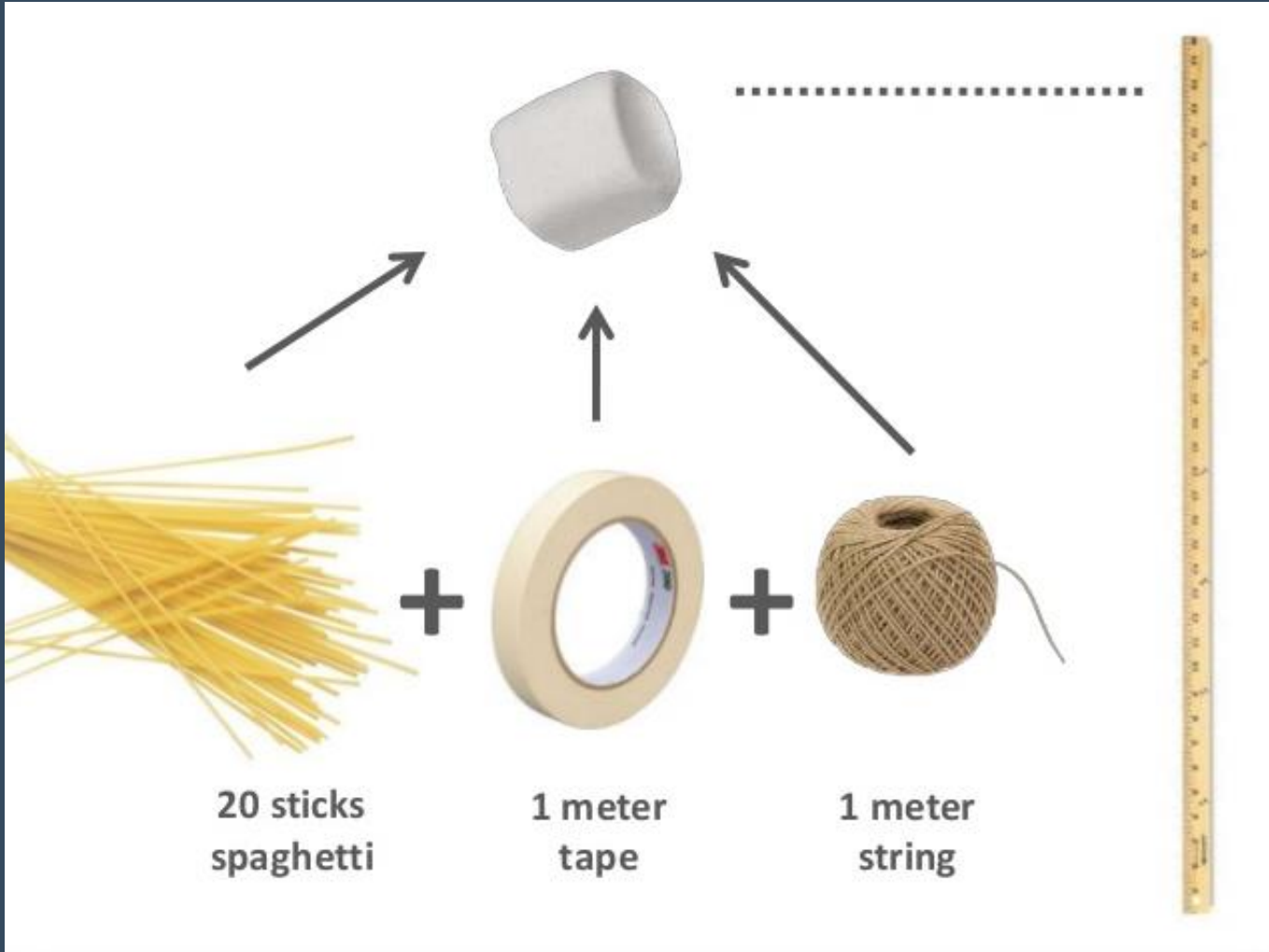
+



+



PRESS START



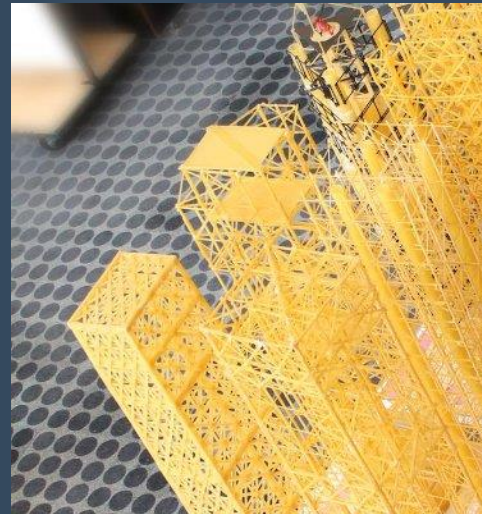
18

MINUTES

GOAL:

Build the tallest freestanding structure.

You may use as much or as little of the supplies as you wish. However, the entire marshmallow must be on the top of the structure!



The marshmallow Challenge - Debriefing



Tom Wujec – 2010



PRESS START

Description du jeu

Matériel

Des balles

Des boîtes

Objectifs

Faire transiter un maximum de balles parmi toute l'équipe en 2 minutes

A chaque tentative, l'équipe annonce son estimation



Contraintes

2 minutes

Pas d'échange direct

Pas de passe à votre voisin direct

Point de départ = Point d'arrivée

Tous les membres de l'équipe doivent toucher la balle

Une balle qui tombe, touche le sol, ou qui ne respecte pas ces règles est perdue.



Consignes

Itération = 2'

Introspection = 1'30''

Estimation = 30''

Maximum 5 itérations

Debriefing

Que s'est-il passé ?

Quelle a été la meilleure itération ?

L'équipe s'est-elle améliorée ? Pourquoi ? Comment ?

L'équipe s'est-elle auto-organisée ?

D'où est venu le « leadership » ?

The title 'greeting cards café' is presented in a playful, layered style. The word 'greeting' is in white, bold, lowercase letters on a red-to-pink gradient background. The words 'cards café' are in white, bold, lowercase letters on a blue background. The text is set against a dark blue background with overlapping lime green and pink shapes.

**greeting
cards café**

PRESS START

Greeting cards

Former des équipes de 5 personnes

Chaque personne a une responsabilité

Déterminer le nom de l'équipe

Produire des cartes de remerciements



Greeting cards

1. Plier la carte en deux
2. Ecrire un message sur la face avant
3. Ecrire le nom de l'équipe à l'intérieur
4. Contrôle qualité + Signer le dos de la carte
5. Contrôle du temps et supervision

1 – plier en 2



2 – écrire un message



3 – nom de l'équipe



4 – signature



5 – mesurer le temps





Round 1

1. Plier la carte en deux
2. Ecrire un message
3. Ecrire le nom de l'équipe
4. Contrôle qualité + Signature
5. Contrôle du temps

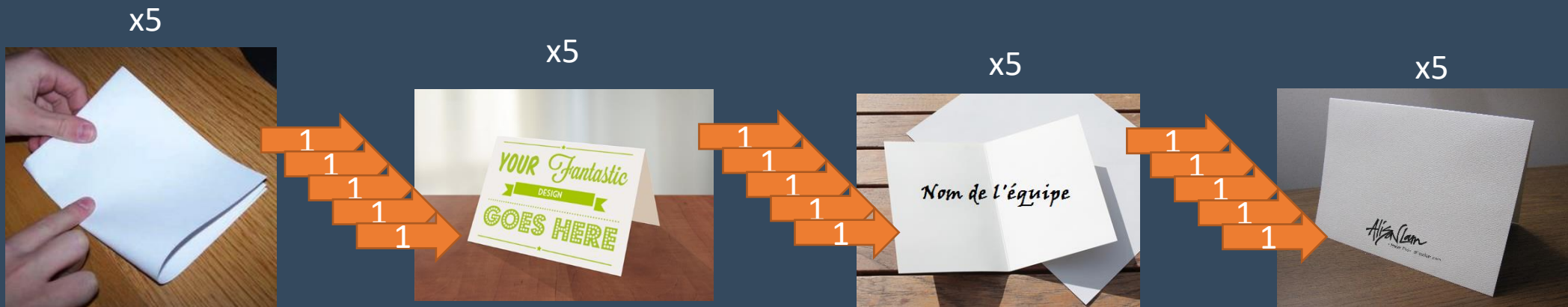
- Chaque équipe doit réaliser 5 cartes
- Chaque personne est assignée à une tâche et doit la réaliser complètement avant de passer le relai (ex: plier 5 cartes)
- Chaque personne fait son travail de manière isolée (pas d'entraide)
- La 5^{ème} personne note le temps de son équipe

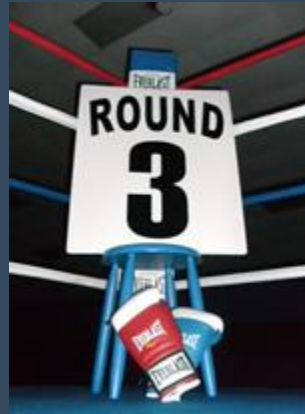


Round 2

1. Plier la carte en deux
2. Ecrire un message
3. Ecrire le nom de l'équipe
4. Contrôle qualité + Signature
5. Contrôle du temps

- Chaque équipe doit réaliser 5 cartes
- Chaque personne est assignée à une tâche et doit la réaliser complètement avant de passer le relais (ex: plier 5 cartes)
- Chaque personne fait son travail de manière isolée (pas d'entraide)
- La 5ème personne note le temps de son équipe





Round 3

- Chaque équipe doit réaliser 5 cartes
- Tâches libres
- Entraide
- L'équipe note son temps

1. Plier la carte en deux
2. Ecrire un message
3. Ecrire le nom de l'équipe
4. Contrôle qualité + Signature
5. Contrôle du temps





Round 4 – Challenge

1. Plier la carte en deux
2. Ecrire un message
3. Ecrire le nom de l'équipe
4. Contrôle qualité + Signature
5. Contrôle du temps

- Estimer le nombre de cartes produites en 5 minutes
- Organisation libre (1 minute pour décider de la stratégie)
- 5 minutes !



5 minutes



Greeting cards - Debriefing

- Etiez-vous proche de votre estimation ?
- Comment éviter de surestimer ou sous-estimer ?
- Qu'est-ce qui a ralenti le processus ?
- Quel est le meilleur moment pour communiquer les problèmes et les retards éventuels au client ?
- Comment communiquer les retards ?